



## VERSENYSZABÁLYZAT

1. A verseny rövid bemutatása
2. A szervezők
3. Bejelentkezés
4. A csapatok
5. Biztonság
6. Felszerelés
7. A verseny szabályai
8. Feladatok
9. Versenyidő és értékelés
10. Jogorvoslat

### 1.) A verseny rövid bemutatása

**50 órás** verseny ahol a versenyzők **csapatban** mérhetik össze állóképességüket és **több sportágban** való jártasságukat. A verseny non stop jellegű, tájékozdási verseny. A csapatok maguk döntenek el, hogy melyik ellenőrző pontban pihennek.

A versenyen profi illetve amatőr kategóriában indulhatnak csapatok. A különbség a megtett távban illetve a különböző feladatok nehézségében található.

### 2.) A szervezők

A versenyt a Gyilkosto Adventure Egyesület szervezi.

Székhely: Gyergyószentmiklós, M. Eminescu utca 29 szám.

Telefon: 00 40/745-032054

[www.adventurerace.ro](http://www.adventurerace.ro)

### 3.) Bejelentkezés:

A benevezési díj 100 RON/fő. Diákok számára (középiskolás és egyetemista) a benevezési díj 70 RON /fő.



A benevezés akkor válik érvényessé mikor a versenyzők kitöltik a benevezési lapot illetve aláírják a mellékelt nyilatkozatot és bizonyítják, hogy kifizették a benevezési díjat.

#### 4.) A csapatok:

A versenyre 2 kategóriában jelentkezhetnek a versenyzők. A **profi kategóriában 2 fős** csapatok jelentkezését várjuk, míg az **amatőr kategóriában 2 és 4 fő** között lehet a csapattagok száma.

**Figyelem: a profi kategóriában maximum 15 csapat jelentkezését fogadjuk el!**

A csapatok hozhatnak magukkal kiséítő társat, aki a depo helyeken (váltó) segítheti a csapatot.

Mindegyik csapattag köteles kitölteni a bejelentkezési lapot illetve aláírni a mellékelt nyilatkozatot.

A csapatot a csapatkapitány képviseli (a csapatkapitány egyike a versenyzőknek).

A csapatok felelnek a fizikai felkészültségükről.

A csapatok maguktól oldják meg utazásukat a starthelyig illetve a célhelytől haza.

A csapatok a maguk választotta név alatt versenyeznek.

Minden csapattagnak az alábbi követelményeknek kell eleget tenni:

- A verseny előtt minden csapattag elolvasta és megértette a szabályokat. A jelentkezés valamely versenyre egyet jelent a szabályok teljes és feltétel nélküli elfogadásával.
- A jelentkezőknek teljesen tisztában kell lenni azokkal a kockázatokkal, amelyeket a versenyen való részvétel jelent. A csapatok a jelentkezésükkel igazolják, hogy tudatában vannak fizikai képességüknek és technikai tudásuk korlátainak. A szervezők mentesülnek a büntető- és polgárjogi felelősség alól a verseny alatt bekövetkezett egészségi és anyagi károkra vonatkozóan.
- A csapattagok tudomásul veszik, hogy a versenyen használt utak, ösvények a forgalom számára nyitottak maradnak, közúton, gyorsforgalmi, illetve egyéb utak használatánál a forgalomra vonatkozó szabályt szigorúan betartva kell közlekedniük. A rendezőket nem terheli felelősség a csapattagoknak a verseny országának törvényeit sértő viselkedése miatt (ezért sportemberhez méltóan kell viselkedni).



## **5.) Biztonság**

- Általános biztonsági előírások
- A csapattagoknak egymástól látótávolságon belül kell haladni, max. 50 m lehet az első és utolsó csapattag között. Az ellenőrzőpontra érkezéskor és a kártya lyukasztásakor a különbség az 5m-t nem haladhatja meg.
- A kimerült versenyző soha nem hagyható magára. a csapattársának mellette kell maradnia, amíg segítséget nem kap.
- A szervezők fenntartják a jogot, hogy a versenyzőt a verseny orvosainak észrevétele alapján egészségi problémák vagy túlzott kimerültség miatt ne engedjék tovább a következő szakaszba.
- A csapatok részéről balesetbiztosítás nem kötelező, de ajánlott. A versenyzők, saját felelőségükre indulnak a versenyen és ezt a „Nyilatkozat „ aláírásával bizonyítják.
- Az alsó korhatár 16 év.
- A 18 éven aluli versenyzők csak írásos szülői beleegyezéssel vehetnek részt a versenyen.

## ***ELJÁRÁS VÉSZHELYZET ESETÉN***

Ha a szervezők közbelépése szükséges:

- értesíteni kell a legközelebbi ellenőrző pont személyzetét és, ha lehetséges megadni a csapat számát, a sérült személy valamely azonosítóját, helyét idejét és a segítségkérés okát,
- láthatóvá kell tenni a sérült személyt, illetve úgy elhelyezni, hogy könnyen megtalálható legyen,
- éjjel bekapcsolva kell tartani a fejlámpát és jól látható helyre kell tenni.
- az izofólia is használható figyelemfelkeltésre.

## **6.) Felszerelés**

Csapatonként kötelező:

- egy vízhatlan térképtartó
- egy kis egészségügyi csomag
- egy tájoló
- egy síp
- öngyújtó vagy vízhatlan gyufa



- 1 mobiltelefon mely lehetővé teszi a hívásokat a verseny országában

Egyénenként kötelező:

- 1 db. lámpa (fejlámpa, kézilámpa)
- 1 db. zsebkés
- 1 db kulacs
- 1 db 2 méteres kötél
- 2 napi kaja (igény szerint)
- kötelező a rajtszám viselése jól látható helyen
- 1 db mountain bike
- bringás sisak
- fényvisszaverő mellény

Minden csapattagnak vinnie kell a kötelező felszerelését.

A szervezők a kerékpárok szervizelését nem biztosítják.

***Ajánlott felszerelés:***

- csapatonként egy sátor
- csapattagonként egy hálósák vagy izofólia

***Átvett felszerelés***

Minden átvett felszerelést (kivéve a térképeket) az átvételkori állapotban kell visszaadni. Külön jelzés elhelyezése, vagy annak szétvágása, rongálása tilos, a versenyből való kizárást és az eszköz értékének megtérítését vonja maga után.

***Versenyruházat***

A versenyzők saját ruházatukat (vagy a csapat egységes ruházatát viselik, ha van ilyen), a rajtszámot vagy a rajtszámozott pólót úgy viselik, hogy az mindig jól látható legyen, a mentőmellényt is beleértve.

***A felszerelés ellenőrzése a rajt előtt.***

A verseny előtt a szervezők ellenőrzik a felszereléseket. Ez a versenyen való induláshoz kötelező.

A felszereléseknek a szervezők által előírtakkal összhangban kell lenniük. A verseny alatti további problémák elkerülése végett az ellenőrzés rendkívül szigorú. A szervezők megjelölhetnek néhány jóváhagyott felszerelési tárgyat.

A kötelező felszerelés hiánya miatt, a versenybíróóság megtilthatja a csapat a versenyen való indulását.

**7.) A verseny szabályai:**



- A versenyző csapatok egyszerre indulnak reggel 8.00 órai kezdettel
- Az ellenőrző pontok között szabadon választható útvonalon haladnak a csapatok, kivéve ha a szervezők kötelezővé tesznek egy útvonalat.
- Az ellenőrző pontok felkeresése a megadott sorrend szerint kell történjen.
- Egyes ellenőrző pontok kihagyása esetén a csapatok plusz 3 órás büntetést kapnak.
- A kötéletechnikai feladatok teljesítése a jelenlévő szakképzett ellenőrök felügyelete mellett történhet.
- Éjszakai pihenőre csak ellenőrző pontban állhatnak meg a versenyzők.
- A szervezet fenntartja a jogot, hogy a verseny alatt egyes szakaszokat módosítson, vagy töröljön az útitervből. Ezen intézkedéssel kapcsolatban tiltakozásnak nincs helye.

## **Ellenőrző Pont (EP)**

- Az EP helye a térképen fel van tüntetve.
- A verseny csak akkor tekinthető teljesítettnek, ha az összes csapattag végighaladt rajta és valamennyi EP-on kilyukasztotta az ellenőrző kártyáját.
- Az ellenőrző pontok az útiterv szerint vannak kihelyezve. Az 1-es számú EP a RAJT. Egy kihagyott EP időbeni büntetést (+ 3 óra a menetidőhöz) jelent a csapat számára, hacsak a szervező igazolni nem tudja, hogy a csapat teljesítette a szakaszt a pontőrök által leadott ellenőrző kártyák elemzése alapján.
- Minden **EP**-on a csapatnak érvényesíteni kell az ellenőrző kártyáját. A csapat felelőssége hogy ezt megtegye.
- Néhány **EP**-on, ahol feladat vár a csapatokra, szükséges az érkezéskor és a távozáskor is érvényesíteni az ellenőrzőkártyát.
- Az útvonal teljes hosszán és az **EP**-okon a csapattagoknak együtt kell tartózkodniuk, illetve haladniuk. Büntetés jár annak a csapatnak, amely ezt nem tartja be.
- Abban az esetben, ha a szervezők az utat biztonsági okokból lezárják, követni kell az **EP**-on tartózkodó, versenyt felügyelő személy utasításait.

## **Depóhely**

A depóhely feladatváltó helyként, egészségügyi-, ellenőrző-, pihenő-, frissítőállomásként szolgál.

## **Külső Segítség**



- Külső segítségen a meghatározott depóhelyeken kívül a csapat számára szervezett segítségnyújtást értjük. Külső segítség (idegen közlekedési eszköz) igénybevétele szigorúan tilos. A szervezők depózásról, segítségadásról nem gondoskodnak a csapatok számára, kivéve sérülés és betegség esetén.
- A szervezők előre nem adnak ki olyan információkat, mint pl. az EP-ok helye, becsült haladási idő, stb. Csak a hivatalosan kiadott adatok jelentenek támpontot, valamint kérésre kizárólag a biztonságra vonatkozóan adnak a szervezők további információt. A versenybíróság elutasítja azt a panaszt, amelyet ilyen információk kiadásának megtagadása miatt nyújtanak be.

## 8.) Feladatok

A versenyre a szervezők különféle sportágakból válogatják össze a feladatokat. A versenyen az alábbiak szerint állnak össze a feladatok (a szervezők nem zárják ki annak esetleges újabb sportágakkal való bővítését):

- *Hegyi kerékpározás* (MTB): A útvonal teljes hosszának kb. 70%-át hegyi kerékpárral kell megtenni. A csapat bármilyen típusú hegyi kerékpárt használhat (országúti kerékpár használata tilos).
- *Tájékozódás jellegű futás/gyaloglás* különféle terepen, iránytű, tájoló, GPS segítségével.
- *Kötéltechnikák* Via Ferrata (biztosított út sziklán) ereszkedés, sziklamászás, sodronykábelhíd, tiroli pálya használata, lajhármászás. A teljesítés csak a rendezők által biztosított eszközökkel történhet.
- *Evezés*: az evezés a szervezők által biztosított eszközökkel történik, a feladatot felügyelő pontőrök irányítása alatt.
- *Barlangászat*: barlangokban, aknabarlangokban különböző feladatok megoldása. A feladatok végrehajtása csak szakképzett barlangászok felügyelete mellett történhet.

## 9.) Versenyidő és értékelés

- A csapat végeredményét – a STARTTÓL a CÉLIG – a csapat menetidejének és a büntetőidőnek az összege adja.



- **Törlés.** A versenybíróóság biztonsági vagy egyéb okokból, dönthet szakaszok teljes vagy részleges törléséről az útitervből.
- **Büntetőidő.** A szabályok áthágásáért a versenybíróóság büntetőidőket szabhat ki (ld. később)
- Ha csapatok megállnak, vagy (a résztvevő csapatok nagy száma miatt) akadályoztatva vannak a haladásban, vagy a csapatok közé biztonsági célú szünetet iktatnak be, **az elveszett idő nem írható jóvá.**
- Ahhoz hogy a csapat teljesítettnek tekinthesse a versenyt, a kezdeti csapatlétszámmal kell a versenyt végigmenni illetve befejezni.
- Ha egy vagy több csapattag sérülés vagy más okok miatt a verseny feladására kényszerül akkor a megmaradt csapattagok teljesíthetik a versenytávot, de ez esetben egy + 4 órás büntetést kapnak. A jelen szabály csak a 3 vagy 4 fős csapatok esetében érvényes.

## **Versenybíróóság**

- Tagjai a verseny szervezői (zsűri elnök) + 2 versenybíró
- A zsűri feladata: a szabályok alkalmazása, az óvások kezelése, a büntetések kiszabása, a döntés a szabályok változtatásáról a verseny folyamán, új szabályok alkotása amennyiben szükséges.
- A döntéshozatalhoz legalább két tag szükséges.
- A Versenybíróóság döntése nyilvános és végleges.

## **Óvás**

- A panaszokat írásban kell benyújtani a verseny befejezését követő 15 (tizenöt) napon belül, három példányban.
- A benyújtott panasznak tartalmaznia kell az alábbiakat:
  - 1.) a benyújtás dátuma, ideje, helye
  - 2.) a panaszt benyújtó csapat neve, száma, a csapatkapitány és csapattagok aláírása
  - 3.) annak a csapatnak a neve (száma), vagy annak a személynek a neve (rajtszáma) aki ellen a panaszt benyújtják
  - 4.) az esemény leírása idő, hely, tanúk megjelölésével.
- A hiányos óvást a szervezők nem fogadják el.
- A Versenybíróóság döntését, amint arra alkalom adódik azonnal a csapatok tudomására hozzák.
- **A körülményekből adódó, a rendezvényt, a csapatot ért megpróbáltatások (pl. időjárás, terepviszonyok, forgalom, szállítási nehézségek, helyi jogszabályok) nem képezhetik panasz tárgyát.**

# Asociația Gyilkosto Adventure Egyesület

Ro 535500 jud Harghita, Gheorgheni str. Mihai Eminescu nr. 29

Tel: +40-(0) 745-032054

E-mail: [info@gyilkosto-adventure.com](mailto:info@gyilkosto-adventure.com)

Internet: [www.gyilkosto-adventure.com](http://www.gyilkosto-adventure.com)



- A csapat felelőssége megővni a szervezők által biztosított felszerelési tárgyakat. A használat során bekövetkezett károsodás vagy törés miatt időjövőírást nem kaphat a csapat.

## Büntetések

A büntetések az okot adó esemény súlyosságától függően 15 perc büntetőidőtől a kizárásig változhatnak.

Kizárás, ebben az esetben a csapat versenyen kívül teljesítheti a távot. A szervezet nem felelős a kizárt csapatért.

## Büntetési táblázat

Esemény	Kizárás	Perc.
Doppinghasználat, alkohol fogyasztás	X	
Versenyző hamis személyazonossága a verseny alatt	X	
Sportszerűtlen viselkedés, szabotálás, versenyeszközök rongálása	X	
Szintidős szakaszban engedély nélküli szállítás alkalmazása	X	
Kihagyott ellenőrzőpont		180
Csapattag visszalépése		240
Külső segítség igénybevétele	X	
Biztonsági intézkedések be nem tartása		60
Ellenőrzőkártya elvesztése		120
Hulladék hátrahagyása		60
Rajtszám elvesztése		60
Rajtszám nem látható módon viselése		15
50 m-nél nagyobb távolság a versenyzők között		30
A szakasz befejezésekor, vagy depó pontban 5m-nél nagyobb távolság a versenyzők között		15
Kötelező útvonal be nem tartása		60
Tiltott útvonal alkalmazása		60
Útjelző/kalandtúra táblák, szalagok megrongálása, leszedése		60
Lámpák hiánya		60
Nem viselik, hiányzik, vagy nincs használható állapotban a kötelező felszerelés		60
Tűzgyújtási tilalmak megszegése		120



### **10.) Jogorvoslat**

A Gyilkosto Adventure Race betartja az adott ország jogszabályait, és tiszteletben tartja a környezet- és tűzvédelmi, természetvédelmi előírásokat, valamint a vendéglátó térség biztonságát.

### **Megjegyzés:**

A versenyzők jelentkezésükkel kötelezik magukat a szabályok betartására és elfogadják a Gyilkosto Adventure és partnerei, valamint a versenyről beszámoló sajtó jogát a verseny alatt készített fotókra és filmfelvételekre vonatkozóan, időbeli, mennyiségi, közvetítő eszközt, és a közvetítés módját illető korlátozás nélkül. A külön díjfizetés nélküli szerzői jogok minden a versenyen készített felvételre vonatkoznak, és szabad felhasználást biztosítanak bármely kereskedelmi, promóciós és reklám célra bármely médiában.